

Le jeu de dés

D'une manière générale, la bataille se joue à deux joueurs, qui lancent le ou les dés chacun à leur tour et notent le résultat sur une feuille de match. Celui qui obtient le résultat le plus élevé entoure son résultat. Le gagnant est celui qui a gagné le plus de manches.



prénoms :	joueur 1	joueur 2
1	4	6
2	2	4
3	5	1
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
Total :		

Les batailles de dés peuvent évoluer tout au long de l'année en changeant les dés (dés à 6 faces avec points ou chiffres, à 10 faces, à dix faces de dizaines) ou en modifiant les règles pour s'adapter aux objectifs visés:

- Batailles à 1 dé : Identification des constellations du dé et comparaison de deux nombres
- Batailles d'additions de dés : Additions de deux nombres inférieurs à 6 puis deux nombres inférieurs à 10 ; possibilité de jouer même à 3 dés. (lancement de deux ou trois dés, qui sont additionnés ; dés de 6 puis de 10)
- Décomposition des nombres en dizaines et unités : lancement de deux dés de dizaines (1 dé rouge et un bleu à dix faces ; exple : 8 sur le dé rouge et 4 sur le dé bleu, le résultat est 84)
Possibilité de faire évoluer le jeu avec un dé vert pour les centaines en CE1

